**Death Use Case**

1. Ο παίκτης ξεκινάει το παιχνίδι και διαθέτει 3 ζωές.
2. Στην πορεία του παιχνιδιού πέφτει σε μια περιοχή με οξύ.
3. Αφαιρείται μία από τις ζωές του.
4. Καθώς προχωράει εισέρχεται σε περιοχή με ακτίνες λέιζερ και τον πετυχαίνουν.
5. Αφαιρείται μία από τις ζωές του.
6. Ο παίκτης μετατρέπεται σε υγρή μορφή.
7. Εισέρχεται σε μία σχάρα η οποία οδηγεί στο κενό.
8. Αφαιρείται μία από τις ζωές του.
9. Εμφανίζονται επιστήμονες που κυνηγούν τον παίκτη και καταφέρνουν να τον πιάσουν.

9.1 Οι επιστήμονες έχουν όπλο με βελάκια.

9.1.1 Αν χτυπηθεί 3 φορές από βελάκια ο παίκτης χάνει τις αισθήσεις του και συνεχίζουμε στο βήμα 10.

1. Οι επιστήμονες τον αιχμαλωτίζουν και ο παίκτης ξεκινάει από την αρχή το επίπεδο.
2. Ο παίκτης δεν διαθέτει άλλες ζωές και συμβαίνει κάποιο από τα 2 , 4 η 7.

11.1 Ο παίκτης επιστρέφει στην αρχή του επιπέδου.

11.2 έχει βρει ένα αντικείμενο που δημιουργεί checkpoint και ο παίκτης επιστρέφει στο σημείο που βρήκε αυτό το αντικείμενο.